

Zu Hilbert's 10. Problem nach Matijasevic 1975/80

(Exponential-diophantische Beschreibung
einer kleinen universellen Turing-Machine (UTM).)

G. Hasenjaeger

A Vorgeschichte. Rekursiv aufzählbar (r.e.) (1935/6 Turing, Post) wurde sukzessive auf $\exists x(\forall y < x)\exists z_1, \dots, z_4 \text{ "Pol"}(a, x, y, z_1, \dots, z_4)$ $\exists \vec{x} \text{ "Expl"}(a, \vec{x})$ (Davis 1960) und auf $\exists \vec{x} \text{ "Pol"}(a, \vec{x})$ (Matijasevič 1970) reduziert. Ausführliche Darstellung in Davis (1973). Obwohl in der Exponential-Polynomgleichung "Expl" auch "u^v" erlaubt war, brauchte die "($\forall y < x$)"-Version die im wesentlichen polynomiale Folgencodierung von Gödel (1931), (Reste nach teilerfremden Divisoren), um die Eigenschaft einer Berechnungsfolge durch "($\forall y < x$)" auszudrücken. Vielleicht angeregt durch Singmaster (1974) gab Matijasevič (1975/80) eine Beschreibung des Verhaltens von Turingmaschinen durch zugeordnete Semi-True-Systeme, ~~die~~ mit einer einfachen Folgencodierung (die nicht so neu war) und einer Beschreibung von deren Verhalten, (die das wesentlich Neue ausmacht). Eine Variante für Minsky-Maschinen von Jones-Matijasevič (1980/84) wurde mir durch B. Börgers Vorträge (Bonn III.1982, Oberwolfach IV.1982) bekannt, nach dem Vortrag von Jones (Bonn 8.X.1982) ~~darüber~~ ^{hier} auch Matijasevič (1975/80). Nach Börgers Vorträgen hatte ich versucht, das Neue Werkzeug auf die Beschreibung einer kleinen UTM anzuwenden, und ^{da} meine Version hinreichend verschieden von Matijasevič (1975/80) ist, wird sie hier dargestellt.

B Das Werkzeug

$$\text{dig}(a, b, i) = c \Leftrightarrow \exists xy (a = x \cdot b^{i+1} + c \cdot b^i + y \wedge c < b \wedge y < b^i)$$
$$\binom{a}{b} = \text{dig}((2^a + 2)^a, 2^a + 1, b)$$

$S_a := \{x \mid \lfloor \frac{a}{2}x \rfloor \equiv 1 \pmod{2}\}$, (im folgenden odd für ungerade),

$S_a \cap S_b = \emptyset \leftrightarrow \binom{a+b}{a}$ odd (Mat. 1975/80 nach Kummer 1852)

$S_b \subseteq S_a \leftrightarrow \binom{a}{b}$ odd (Mat. 1980/84 nach Lucas 1877)

Beweis auch durch Induktion über die Länge der Dual-Schreibweise von a, b für $S_b \subseteq S_a$, mit $2 \mid \binom{2a}{2b+1}$, $2 \mid (\binom{2a}{2b} - \binom{a}{b})$. Dann

auch $S_a \cap S_b = \emptyset \leftrightarrow S_a \subseteq S_{a+b}$.

Ich benutze außerdem eine "Zusammenfassung" beider "Beobachtungen":

$$S_a \cap S_b = S_c \leftrightarrow S_c \subseteq S_a \wedge S_c \subseteq S_b \wedge S_a \cap S_b \cap S_c' = \emptyset$$

Mit $S_x \subseteq S_y \rightarrow S_y \setminus S_x = S_{y-x}$ hat man

$$S_a \cap S_b \cap S_c' = S_a \cap S_{b-c} = S_b \cap S_{a-c}, \text{ also}$$

$$S_a \cap S_b = S_c \leftrightarrow \binom{a}{c} \cdot \binom{b}{c} \cdot \binom{a+b-c}{a} \cdot \binom{a+b-c}{b} \text{ odd}$$

$$\text{und wegen } \binom{a}{c} \cdot \binom{a+b-c}{a} = \frac{(a+b-c)!}{c!(a-c)!(b-c)!} = \binom{b}{c} \binom{a+b-c}{b}$$

$$\text{sogar } S_a \cap S_b = S_c \leftrightarrow \binom{a}{c} \cdot \binom{a+b-c}{a} \text{ odd, (z.B.)}$$

Vielleicht nützlich sind auch (mit $S_x \cap S_y = \emptyset \rightarrow S_x \cup S_y = S_{x+y}$)

$$S_a \setminus S_b = S_c \leftrightarrow \binom{a}{c} \cdot \binom{b+c}{a} \text{ odd, auch } \leftrightarrow \binom{b}{a-c} \cdot \binom{b+c}{b} \text{ odd}$$

und

$$S_a \cup S_b = S_c \leftrightarrow \binom{c}{a} \cdot \binom{a}{c-b} \text{ odd, (z.B.)}$$

Mehrstellige boolesche Beziehungen analog ohne Quantifikation für die Komposition auszudrücken, ist mir nicht gelungen.

Vgl. aber G.

C Die Folgencodierung als Menge "gedacht"

Ist b eine Potenz von 2 und die Glieder $a_0 - a_k$ einer Folge als Dualzahlen gegeben, so lassen sich die benutzten Bedingungen für Folgencodierungen $c = \sum_{i \leq k} a_i b^i$ ausdrücken als Bedingungen für

die als S_c codierten Mengen, mit $a \subseteq b \Leftrightarrow S_a \subseteq S_b$

Wegen (z.B.) $\forall a, b \exists c \binom{a}{c} \binom{a+b-c}{a} \text{ odd}$ wird auch $a \cap b$ (ggf. auch

a_{2b} , a_{jb}) geschrieben; i.allg. sollen Großbuchstaben ausdrücken, daß Zahlen als (Darstellung) von Mengen $\underline{\mathbb{C}\mathbb{N}}$ zu denken sind.

Statt ein Band durch 2 "Keller" darzustellen und die Operation darauf $(2x, 2x+1, \lceil x/2 \rceil)$ zu programmieren, werde das Band an den "ungeraden" Stellen einer äquidistanten Folge A mit dem beobachteten Feld "aufgehängt", wobei die geraden Stellen B als Begrenzung dienen.

Sei $q=2^{m \cdot l + 1}$, $\pi=2(m \cdot l + 1)$, $b=2^\pi$, also $b=q^2$, wobei später l die Länge einer Programmschleife wird, π die Periode der Aufhänger-, bzw. Begrenzungspunkte. Dies wird durch $B = \sum_{l < e+1} b^l$, $A = q \cdot B$ erreicht. Die "lokale Maske" $M = \sum_{l+1 < \pi} 2^{l+1}$ füllt gerade das Gebiet

zwischen den beiden kleinsten "Punkten" von B. Ist nun T ein Protokoll der "Geschichte" des Bandes, so kann durch $T \circ B = 0$ oder durch $T \circ B \cdot M$ ausgedrückt werden, daß sich "Kopf" und "Schwanz" benachbarter Darstellungen nicht stören. (Die 2. Bedingung ist formal etwas stärker, da sie auch am oberen Ende der Darstellung (unwesentlich) einschränkt.) $M = q^2 - 2$.

Bem.: Abweichend von meiner Darstellung am 12.10. in Paderborn ist jetzt $A+B$ eine "ordentliche" geometrische Summe, die Jones' Zahl/Menge I entspricht.

D. Die "Geschichte" eines Bandes

Eine "normierte Berechenbarkeit" (s. H.) soll das Argument x durch $x+1$ Einsen, codiert $(2^{x+1}-1)$, darstellen, deren letzte das "beobachtete Feld" ist. " x akzeptiert" könnte durch Ende der Rechnung mit Wert = 0, also $(2^{x+1}-1) \cdot 4+1$ mit der letzten Eins als beobachtetem Feld, sein. Dann soll eine Zusatzprozedur (Teil des normierten gelesenen Programms) das Argument löschen und zur einzigen 1 (die 0 darstellt) zurückkehren.

Mit $l = \underline{\text{Band}}$ ein Feld nach links

$r =$ " " " " rechts

$\checkmark =$ Wechsel des vorliegenden Feldinhalts (1/0, 0/1)

$j =$ bei Beobachtung 1 Sprung in die Programmschleife

$h =$ " " halt und **L**öschen der letzten 1

hat man statt des vorläufigen "halt" die Programmfolge

$r \overset{\curvearrowright}{j} l \overset{\curvearrowleft}{\checkmark} l \overset{\curvearrowright}{j} l h$ s. La am Ende von H.

Durch $S_0 = T_{\Omega}A$ wird die Folge der bei A beobachteten Felder des Bandes beschrieben (2-Zeichenalfabet $\{0,1\}$).

(Größeres Alfabet, $\leq 2^k$, durch k Bänder mit gleichem Bewegungsgesetz möglich.)

Sei $K_{\checkmark}B$, also $q \cdot K_{\checkmark}A$, eine Beschreibung der Stellen/Zeitpunkte, an denen das Band nicht nach rechts bewegt wird, ebenso $L_{\checkmark}B$, also $q \cdot L_{\checkmark}A$, eine Beschreibung der Stellen, an denen das Band nach links bewegt wird. Ferner seien $E, F_{\checkmark}A$ Beschreibungen der Stellen, an denen 1 durch 0 (eraze) bzw. 0 durch 1 (fill) ersetzt wird.

Ferner seien $T_K = T_{\Omega}(K \cdot M)$, $T_L = T_{\Omega}(L \cdot M)$ die durch K bzw. L mittels der lokalen Maske aus der Geschichte des Bandes ausgeblendeten Teile. Damit ist die definierende Bedingung für die Geschichte des Bandes:

$$T = (q^2/2) \cdot (T + T_K) + q^2 \cdot (T_L + F - E) + q(2^{x+1} - 1)$$

(Durch das Verlegen des "Aufräumens" in die Programmcodierung kann hier die aufwendigere linke Seite

$T + (q^2)^{e+1} \cdot ((2^{x+1} - 1) \cdot 4 + 1)$ e beschreibt das Ende der Rechnung vermieden werden.) Die Rechtsverschiebung (eine Stelle weniger als π) wird gerade durch T_K aufgehoben, die Linksverschiebung (eine Stelle mehr als π) wird durch Addition von T_L bewirkt.

Die Verwendung von F und E entspricht der Operation + 1 bzw. - 1 bei Jones/Mat. (1980/84), wobei hier aber ein Übertrag durch die Definitionen ^{von} F und E ausgeschlossen sein muß.

E. Übersetzung einer Maschinentafel. Dies könnte analog zu Jones-Mat. (1980/84) geschehen. Die universelle Maschine, die eine Programmschleife aus "Elementarmaschinen" liest, erscheint (mir) einfacher.

F. Lesen einer Programmschleife. Das Programm soll als Schleife aus 1 2-Bit-Signalen gegeben sein, "also" als Zahl p mit $p < 2^{2n}$. Mit $P = \sum_{i < 2^{2n}} p \cdot 2^{2n \cdot i}$ wird p so oft wiederholt, daß es an allen "Stellen 3A" zur Verfügung steht. Entsprechend zum jeweils beobachteten Feld des Bandes

$$S_0 = T_0 A$$

werden 2 benachbarte Stellen der Schleife durch

$$S_1 = P_0 A \quad \text{und} \quad 2S_2 = P_0 2A \quad \text{beschrieben}$$

("3A" setzt jeweils eine Maske für 2 benachbarte Stellen, der Wert der linken Stelle wird durch S_2 wieder an der Stelle A angegeben.) Das Programm ist dann ein zyklisch wiederholtes "Fourletter-word", dessen Anfang "bei q", als kleinsten "Punkt" von A, vorliegen soll. Die Länge von (Vorwärts!)-Sprüngen "bei 1" werde in einem Zähler J registriert, der "bei q" auf 0 steht und dessen 0-Stellung durch $S_3 \underline{C}A$, (d.h. die Stelle von $S_3 = 0 \leftrightarrow$ der lokale Teil von $J = 0$), durch

$$A \cdot 2^{1-J} \underline{C}A \cdot 2^{1-S_3}$$

angezeigt wird (jeder Sprung ist kürzer als die Schleife). Schließlich werde durch $S_3 \underline{C}A$, angezeigt, ob das Verhalten der Maschine von S_3 (Zähler 0 bzw. $\neq 0$) oder von S_0 (Feld von T) abhängt (also 2 Zustände möglich).

J_+ bzw. J_- beschreibe die Stellen, an denen zum Zähler 1 addiert bzw. subtrahiert wird. Am Ende der Rechnung soll der Zähler auf 0 stehen. Dann wird die "Geschichte" des Zählers (nach dem Vorbild von Jones-Mat.(1980/84) beschrieben durch

$$J = q^2(J + J_+ - J_-)$$

Die Operationen auf das Band und auf den Zähler sind "bei A" lokal als boolesche Funktionen von S_0, \dots, S_3, S zu beschreiben.

G. Boolesche Funktionen "bei A"

Rationeller als durch Komposition der Funktionen gemäß E, lassen sich die booleschen Hilfsfunktionen (von S_0, \dots, S_3, S) K, L, E, F, J_+ wie folgt bestimmen (J_- und S_{neu} haben eine ^{etwas} andere Struktur). Für $X_i \subseteq A, Y \subseteq A$ ist $Y = \bigvee_{i < 8} X_i$ bestimmt durch

$$8A - \sum X_i \subseteq 8A - Y$$

Bei Anwendungen sind ggf. auch einige X_i durch $A - X_i$

bzw. Y durch $A - Y$ zu ersetzen (unbenutzte Variable durch 0

bzw. $A - 0$). Der volle "Reichtum" konjunktiver oder disjunktiver

Normalformen tritt hier nicht auf; ob sich die speziellen ein-

facheren Lösungen (die hier nicht benutzt werden) für $\leftrightarrow, \leftrightarrow$

$$Z = X \leftrightarrow Y \quad \text{ausgedrückt durch} \quad A - Z \subseteq X + Y \subseteq 3A - Z \quad Z \subseteq A$$

$$W = X \leftrightarrow Y \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad W \subseteq X + Y \subseteq 2A + W \quad W \subseteq A$$

verallgemeinern lassen, konnte ich noch nicht klären.

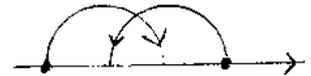
H. Normierte Berechenbarkeit (Variante von Hermes' "keit³")

Die Zahl x wird durch $x+1$ Einsen dargestellt; ausgezeichnetes Feld ist aber das letzte (rechts) in der Zahl. Programme sind (zunächst) Folgen aus $\{\ell, l, r, j\}$, die hier nach rechts fortschreitend gelesen werden (die Beziehung zwischen l und r kehrt dies später um, Dies geht in die Bestimmung von p ein; das Programm wird dann nach rechts geschoben).

Die Sprungziele von

$j : \text{if} \langle S_0 \rangle = 1, \text{ then goto} \dots$ (d.h. wo S_0 "1" zeigt, ...)

anzuzeigen, genügen 2 Klammerkonventionen, da



nicht stört und



nicht vor-

kommen.

"(...j)" bezeichne den Sprung ... nach "(", also rückwärts,

"j[...]" " " " Sprung ... nach ")", also vorwärts.

Nachdem am Ende des Programms "halt bei $\langle S_0 \rangle = 1$ ", also δa , angefügt und die Schleife geschlossen ist (\checkmark, l, r sind $\alpha, \beta, \gamma!$), sind alle j durch $\delta^k \beta$ zu ersetzen, mit den k , die sich durch die Interpretation der $(...j)$, $j[...]$ ergeben.

Hilfsprozeduren

$$K_n = (rj)^n l (\checkmark(lj))^{n+1} \checkmark(rj)^{n+1} \checkmark(lj) (lj)^2 r$$

kopiert hinter die letzte von mindestens n Zahl(darstellung)en die von rechts gezählt n -te.

$L_1 = (\checkmark rj)r$ löscht die letzte Zahl(...) und geht auf die vorige.

$$L_2 = (rj)r(\checkmark l \checkmark(lj)r \checkmark(rj)rj)l \checkmark(lj)r \checkmark r$$

löscht die vorletzte Zahl(...) und rückt die letzte heran.

Grundfunktionen

$O = L^2 \checkmark$ Null (ggf.) hinter die letzte Zahl gesetzt,

$S = K_1 l \checkmark$ Nachfolger der letzten Zahl hinter diese gesetzt,

$P_i^n = K_{n+1-i}$ Die Projektion wie üblich.

Normierte Einsetzung H zu $h(\frac{M}{X}) = g(f_1(\frac{M}{X}), \dots, f_n(\frac{M}{X}))$ mit G zu g ,

F_i zu f_i

$$H = F_1 K_{m+1}^m F_2 L_2^m K_{m+2}^m F_3 \dots L_2 K_{m+n-1}^n F_n L_2^m G L_2^n$$

Primitive Rekursion H zu $h(O, \frac{N}{Y}) = f(\frac{N}{Y})$, $h(Sx, \frac{N}{Y}) = g(x, \frac{N}{Y}, h(x, \frac{N}{Y}))$

mit F, G zu f, g

$$H = F(rj)^{n+1} r^2 \checkmark j [\checkmark (\checkmark(lj))^{n+2} r G L_2 (rj)^{n+2} \checkmark r j \checkmark] \checkmark(lj)^{n+2} r$$

Kleinstzahloperator H zu $h(\frac{N}{X}) = \mu y f(\frac{N}{X}, y) = O$ mit F zu f

$$H = l[(L,] l \checkmark F \checkmark r j)r$$

Aufräumen bei Ende der Rechnung mit $f(x) = 0$; Löschen des Arguments $L_a = r(r_j)l(\check{c}lj)l$

Einfacher als L_2 ; führt ebenso wie L_2 für $f(x) \neq 0$ auf eine durch die Bedingung für T nicht akzeptierte Situation.

I. Die Maschinentafel

Zeile	P					Operationen auf			
	T S ₀	S ₁	S ₂	J S ₃	S	T	J	S	
0	$\begin{cases} 0 \\ 1 \end{cases}$	1	1	0	1	$\check{c} \begin{cases} 1 \\ 0 \end{cases}$	1		$\alpha = (1,1)$ für \check{c}
1		1	0	0	1	1	1		$\beta = (1,0)$ " 1
2		0	1	0	1	r	1		$\gamma = (0,1)$ " r
3		0	0	0	1			0	$\delta = (0,0)$ " "if..."
4	1	1	1	(0)	0	\check{c} 0	(?)		$\delta\alpha$ für halt bei 1
5	1	1	0		0			1	$\delta^S\beta$ " Sprunglänge
(6)	1	0	1		0				(Reserve)
7	1	0	0		0	+1	0		$\delta^S \rightarrow J$
8		1	1	1	1	-1	1		NoOp on T
9		1	0	1	1	-1	1		Countdown on J
10		0	1	1	1	-1	1		1 auf S ₃ für $\dot{J} \neq 0$
11		0	0	1	1		1		(\dot{J} für J local?)
12	0	1	1		0			1	NoOp on T
13	0	1	0		0			1	zum nächsten
(14)	0	0	1		0				Befehl auf P
15	0	0	0		0			0	

Für qL, J_+, F, qK, J_-, S (neu), E, etwa nach Einfachheit geordnet, ergibt sich hieraus:

$$qL = S_1 \wedge \neg S_2 \wedge \neg S_3 \wedge S \quad J_+ = S_0 \wedge \neg S_1 \wedge \neg S_2 \wedge \neg S \quad F = \neg S_0 \wedge S_1 \wedge S_2 \wedge \neg S_3 \wedge S$$

$$qK = \neg(\neg S_1 \wedge S_2 \wedge \neg S_3 \wedge S) = S_1 \vee \neg S_2 \vee S_3 \vee \neg S$$

$$J_- = (S_1 \vee S_2) \wedge S_3 \wedge S \quad S \text{ (neu)} = S_1 \vee S_2 \vee (S_3 \wedge S)$$

$$E = S_0 \wedge S_1 \wedge S_2 \wedge (\neg S_3 \vee \neg S) \text{ . Berücksichtigt man aber, daß bei}$$

"legalen" Programmen Zeile 7 nicht vor Zeile 4 wirksam wird,

so liefert die "(0)" einfacher $\delta = S_0 \wedge S_1 \wedge S_2 \wedge \neg S_3$

K. Ziel: $x \in C \leftrightarrow \exists \vec{y} E(p, l, x, \vec{y})$, Konjunktion von Exponential-Polynomen E .

Programm für C

Variablen, die Abkürzungen für mehrfach benutzte Teilterme sind, können z.T. vermieden werden; nicht, wenn die Zwischenwerte nur relational definiert sind wie bei $\Omega, \underline{\Omega}$.

$x \in C \leftrightarrow \exists q m r e B A P S_0 S_1 S_2 S_3 J U V S W J_- J_+ L F K E T_K T_L [p, l, x, \dots]$ d.i.

$$\begin{aligned}
 [q &= 2^{1+m} \wedge (2^{2l-1}) \cdot r = 2^{2l \cdot 2em-1} \\
 \wedge (q^2-1) \cdot B &= q^{2(e+1)-1} \wedge A = q \cdot B \wedge P = r \cdot p \\
 \wedge T_{\Omega} B &= 0 \wedge S_0 = T_{\Omega} A \wedge S_1 = P_{\Omega} A \wedge 2S_2 = P_{\Omega} 2A \\
 \wedge S_3 &\subseteq A \wedge A \cdot 2^{l-J} \subseteq A 2^{l-S_3} \wedge U = S_1 \cup S_2 \wedge \dot{V} = S_3 \cup S \\
 \wedge W &= U \cup V \wedge S = q^2(W - q^{2e+1}) + q \wedge J_- = U \cup V \\
 \wedge J_+ &\subseteq A \wedge 7A + S_0 - S_1 - S_2 - S \subseteq 7A + J_+ \\
 \wedge L &\subseteq B \wedge 6A + S_1 - S_2 - S_3 + S \subseteq 7A + qL \\
 \wedge F &\subseteq A \wedge 5A - S_0 + S_1 + S_2 - S_3 + S \subseteq 7A + F \\
 \wedge K &\subseteq B \wedge 6A - S_1 + S_2 - S_3 + S \subseteq 8A - qK \\
 \wedge E &\subseteq A \wedge 5A + S_0 + S_1 + S_2 - S \subseteq 7A + E \\
 \wedge J &= q^2(J + J_+ - J_-) \wedge T_K = T_{\Omega} K \cdot (q^2 - 2) \\
 \wedge T_L &= T_{\Omega} L \cdot (q^2 - 2) \dots \wedge T = q^2/2 \cdot (T + T_K) + q^2(T_L + F - E) + q(2^{x+1} - 1)]
 \end{aligned}$$

L. Literatur

- * Davis (1973) Hilbert's tenth problem is unsolvable , Amer. Math Monthly 80 233-269.
- Singmaster (1974) "Notes on binomial coefficients, I, II, III," J. London Math. Soc., 8, No. 3, 545-548, 549-554,
- * Matijasević (1975/80) A NEW PROOF OF THE THEOREM ON EXPONENTIAL DIOPHANTINE REPRESENTATION OF ENUMERABLE SETS * Jour. Soviet Math. 14(1980), 1475-1486 Resultat 1975 angekündigt.
- Jones-Matijasević (1980/84) Preprint für JSL 1984

*Darin ausführliche Bibliographie.

[1] Wegen $p < 2^{21}$ ist $p^* = p + 2^{21}$ als Programmnummer geeignet;
damit "einfacher"

$$\begin{aligned} x \in C_{p^*} &\leftrightarrow \exists p1 (p^* = p + 2^{21} \wedge p < 2^{21} \wedge \exists \vec{y} E(p, 1, x, \vec{y})) \\ &\leftrightarrow \exists \vec{y} E^*(p^*, x, \vec{y}) \end{aligned}$$

Dann mit $x \in D \leftrightarrow x \in C_x$ wie üblich:

zwar \bar{d} mit $x \in C_{\bar{d}} \leftrightarrow x \in D$ prinzipiell definierbar, aber

\bar{d} mit $x \in C_{\bar{d}} \leftrightarrow x \notin D$ unmöglich.

[2] Etwas einfacher, S und A-S auszutauschen.

[3] Von der Kombination von
Jones-Matijasevič (1980/84) DIRECT TRANSLATION OF REGISTER
MACHINES INTO EXPONENTIAL DIOPHANTINE EQUATIONS
mit
Gregušová/Korec SMALL UNIVERSAL MINSKY MACHINES in
Mathematical Foundations of Computer Science 1979, pp. 308-316
unter Verwendung der hier benutzten Techniken ist eine Lösung
gleicher Größenordnung zu erwarten.